

INFORMAÇÃO – PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

Programação de Computadores

2019

Curso Científico-Tecnológico de Eletrónica e Computadores

Tipo de Prova: Escrita

Ensino Secundário (Portaria n.º 263/2013, de 14 de agosto)

Introdução

O presente documento visa divulgar as características da prova de equivalência à frequência do ensino secundário da disciplina de Programação de Computadores, a realizar em 2019 pelos alunos que se encontram abrangidos pelo plano de estudo instituído pela Portaria n.º 263/2013, de 14 de agosto. Deve ainda ser tida em consideração o Despacho normativo n.º 1/2015, de 6 de janeiro, bem como o Despacho normativo n.º 3-A/2019, de 26 de fevereiro.

As informações sobre a prova apresentadas neste documento não dispensam a consulta da legislação referida e do Programa da disciplina.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura da prova;
- Critérios de classificação;
- Material autorizado;
- Duração.

Objeto de avaliação

A prova a que esta informação se refere incide nos conhecimentos e nas competências enunciados no Programa de Programação de Computadores, sendo esta uma disciplina trianual de carácter eminentemente prático. A prova avalia as competências que decorrem quer dos objetivos gerais, quer dos objetivos de aprendizagem expressos em cada uma das unidades letivas, e os conteúdos a elas associados, passíveis de avaliação numa prova escrita.

As questões da prova estão divididas por três grupos.

Unidade Temática	Conteúdos	Cotação (pontos)
I: Programação estruturada em C	<ul style="list-style-type: none">• Desenvolvimento de aplicações	75
II: Linguagem SQL	<ul style="list-style-type: none">• Construção de base de dados em SQL• Tipos de campos• Tabelas• Operações básicas sobre base de dados	50
III: Programação Orientada a Objetos em java	<ul style="list-style-type: none">• Programação orientada a objetos• Classes• Construtores• Métodos	75
TOTAL		200

Características e estrutura da prova

A prova abordará diferentes rubricas do programa, de acordo com os conteúdos programáticos e critérios indicados na disciplina técnica de Programação de Computadores.

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como, por exemplo, esquemas e figuras.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos temas ou à sequência das unidades letivas dos programas ou à sequência dos seus conteúdos.

Os itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos temas/unidades letivas dos programas.

Para as Unidades I e III, será solicitado ao aluno a construção de uma aplicação. Para a Unidade II será solicitado ao aluno a implementação de uma Base de Dados e os comandos corretos para efetuar as operações pretendidas.

A prova é cotada para 200 pontos.

Critérios de classificação:

Avaliação dos itens de construção

Nos itens de construção, uma resposta correta deve apresentar:

- A escrita correta do programa ou comandos solicitados, nomeadamente no que diz respeito à execução de cada uma das tarefas propostas.
- A utilização adequada da terminologia técnica.

Material

O examinando apenas pode usar o computador, onde deve ter acesso às seguintes aplicações:

- Netbeans com Java para desenvolver aplicações em Java;
- DevC++ para desenvolver programas em linguagem C;
- Xampp para ter acesso a base de dados e executar os comandos SQL necessários;
- Bloco de Notas para escrever eventuais comandos SQL e efetuar importações e exportações de Base de Dados

As aplicações desenvolvidas e as respostas solicitadas deverão ser armazenadas em suporte fornecido pelo estabelecimento de ensino.

Duração

A prova escrita tem a duração de 90 minutos.